Die Armada der Korallenkrone

01.01.1970

Adora

Die Armada der Korallenkrone: Meister der Meere und Hüter von Salineas

https://i.postimg.cc/kMLdyy2n/Armada-der-Korallenkrone.png

Beschreibung: Die Armada der Korallenkrone ist eine Elite-Marineeinheit, die für ihre außergewöhnlichen Fähigkeiten im Schiffsmanagement und im maritimen Kampf bekannt ist. Diese Armada ist in der Lage, sich schnell an wechselnde Bedingungen anzupassen, sei es in ruhigen Gewässern oder inmitten tobender Stürme. Ihre Schiffe gleiten geschmeidig durch die Ozeane, und ihre Crew ist dafür berüchtigt, in jeder Schlacht die Oberhand zu gewinnen. Die Armada sucht stets nach talentierten Seefahrern, die bereit sind, ihre Fähigkeiten weiterzuentwickeln und das Erbe der Korallenkrone zu wahren.

Führung und Organisation: Die Armada der Korallenkrone steht unter dem direkten Befehl von König Einar, dem Herrscher von Salineas. Dieser weise und entschlossene Monarch hat die Flotte zu einer der schlagkräftigsten Seestreitkräfte des Königreichs gemacht. König Einar sorgt dafür, dass die Armada nicht nur die Kontrolle über die lebenswichtigen maritimen Routen behält, sondern auch in der Lage ist, in jedem Seekampf zu bestehen. Die Organisation der Armada ist klar strukturiert, mit einer Befehlskette, die schnelle und präzise Entscheidungen ermöglicht, um den Herausforderungen der See zu begegnen.

Zusammenarbeit mit anderen Einheiten: Die Armada der Korallenkrone kooperiert eng mit anderen militärischen und maritimen Einheiten von Salineas, um eine umfassende und schlagkräftige Strategie zu entwickeln. Diese Zusammenarbeit ist entscheidend, um das Königreich gegen Bedrohungen zu schützen und seine Macht auf den Meeren zu festigen. Durch die enge Abstimmung mit Land- und Luftstreitkräften kann die Armada flexibel auf jede Gefahr reagieren und die Sicherheit der Seewege gewährleisten.

Fähigkeiten und Ausrüstung: Die Schiffe der Armada sind mit modernster Technologie ausgestattet, die ihnen herausragende Fähigkeiten sowohl an der Wasseroberfläche als auch unter Wasser verleiht. Diese fortschrittliche Ausrüstung ermöglicht es der Armada, in jedem maritimen Gefecht die Oberhand zu behalten, sei es durch präzise Manöver oder durch den Einsatz von hochmodernen Waffen. Die Schiffe sind nicht nur schnell und wendig, sondern auch robust genug, um den härtesten Bedingungen zu widerstehen, während ihre Crew bestens geschult ist, um diese Technologie effektiv zu nutzen.

Einsatzgebiet und Garnison: Die Armada ist in den kristallklaren, aber auch tückischen Gewässern von Salineas stationiert. Ihr Einsatzgebiet umfasst die Überwachung und Kontrolle der maritimen Routen, die für den Wohlstand und die Sicherheit des Königreichs von entscheidender Bedeutung sind. Von strategisch platzierten Stützpunkten aus operierend, ist die Armada stets bereit, auf jede Bedrohung zu reagieren und die Seewege von Salineas zu schützen. Ihre Garnisonen sind nicht nur Verteidigungsanlagen, sondern auch Zentren der Ausbildung und des strategischen Denkens.

Unterstellung: Die Armada der Korallenkrone ist direkt dem König von Salineas, König Einar, unterstellt. Dieser weise und kampferprobte Monarch stellt sicher, dass die Armada stets kampfbereit und gut ausgerüstet ist, um die Interessen seines Königreichs auf den Meeren zu verteidigen. Unter seiner Führung hat sich die Armada zu einem Symbol der Stärke und der Unbesiegbarkeit von Salineas entwickelt. König Einar achtet darauf, dass seine Flotte immer auf dem neuesten Stand der Technik ist

und ihre Crew die besten Bedingungen für ihren Einsatz hat.

Möchtest du Teil dieser legendären Armada werden? Die Armada der Korallenkrone sucht nach mutigen und fähigen Seeleuten, die bereit sind, sich den Herausforderungen der Meere zu stellen und das Erbe von Salineas zu verteidigen. Wenn du glaubst, dass du das Zeug dazu hast, unter dem Kommando von König Einar in diese stolze Flotte einzutreten, dann poste dein Bewerbungsformular hier drunter. Zeige uns, dass du bereit bist, Teil dieser unvergleichlichen Seestreitkraft zu werden

Adora

Besatzung

```
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Kapitän / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Erster Maat / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Zweiter Maat / Klasse: / Frei
```

Navigation

```
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Steuermann / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Navigator / Klasse: / Frei
```

Versorgung

```
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Quartiermeister / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schiffskoch / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schiffsarzt / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Barbier / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schiffsgeiger / Klasse: / Frei
```

Artillerie

```
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Kanonier / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Kanonier / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Kanonier / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Kanonier / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Kanonier / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Kanonier / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Pulveraffe / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Pulveraffe / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Pulveraffe / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Pulveraffe / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Pulveraffe / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Pulveraffe / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Pulveraffe / Klasse: / Frei
```

Entercrew

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Bootsmann / Klasse: / Frei

```
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Bootsmann / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Bootsmann / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Entermaat / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Entermaat / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Entermaat / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Entermaat / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Entermaat / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Entermaat / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Entermaat / Klasse: / Frei
```

Seglercrew

```
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Segelmacher / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Segelmacher / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Segelmacher / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Segelmacher / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Segelmacher / Klasse: / Frei
```

Spezialisten

```
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Zimmermann / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Zimmermann / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Zimmermann / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Zimmermann / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schatzmeister / Klasse: / Frei
```

Zaubermatrose

```
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Erster Zaubermaat / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Zweiter Zaubermaat / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Dritter Zaubermaat / Klasse: / Frei
```