

Gilde der Lethe

01.01.1970

Adora

Die Gilde der Lethe: Meister der Gedankenmagie

Beschreibung: Die Gilde der Lethe ist eine geheimnisvolle Vereinigung von Magiern, die sich auf die Manipulation von Geist und Gedanken spezialisiert haben. Bekannt für ihre Fähigkeit, Erinnerungen zu verändern und Gedanken zu formen, spielt diese Gilde eine entscheidende Rolle in den verborgenen Machtstrukturen von Brightmoon. Sie suchen neue Mitglieder, die ihre geheimen Künste erweitern und die Macht über den menschlichen Geist erlangen möchten.

Führung und Organisation: Unter der diskreten Leitung des Lehnsherrn von Brightmoon ist die Gilde der Lethe dafür verantwortlich, die komplexen Künste der Gedanken- und Gedächtnismanipulation zu verfeinern und anzuwenden. Ihre Hauptaufgabe besteht darin, die Kräfte der Geistmagie gezielt einzusetzen, um die Interessen des Königreichs zu wahren und zu schützen.

Zusammenarbeit mit anderen Einheiten: Die Gilde der Lethe operiert oft im Verborgenen, koordiniert aber ihre Aktionen in enger Zusammenarbeit mit anderen magischen und militärischen Einheiten von Brightmoon. Ihre einzigartigen Fähigkeiten zur Beeinflussung und Manipulation werden strategisch genutzt, um feindliche Pläne zu durchkreuzen und die Sicherheit des Königreichs zu gewährleisten.

Fähigkeiten und Ausrüstung: Die Magier der Gilde beherrschen fortgeschrittene Zauber zur Manipulation von Erinnerungen und Gedanken, die es ihnen ermöglichen, die Wahrnehmung der Realität zu verändern. Ihre Ausrüstung, bestehend aus speziellen Kristallen, Amuletten und magischen Schriftrollen, ist darauf ausgelegt, ihre mentalen Fähigkeiten zu verstärken und präzise Kontrolle über die Geister anderer zu ermöglichen.

Einsatzgebiet und Garnison: Die Gilde ist im Schatten von Brightmoon stationiert, wo sie sich auf ihre geheimen Operationen konzentriert. Ihre Mitglieder agieren in den versteckten Winkeln des Königreichs, führen verdeckte Missionen durch und nutzen ihre Magie, um die geistige Sicherheit und das strategische Gleichgewicht zu wahren.

Unterstellung: Der Lehnsherr von Brightmoon überwacht die Gilde der Lethe und stellt sicher, dass ihre subtilen, aber mächtigen Fähigkeiten im Dienst des Königreichs stehen. Unter seiner Führung wird die Gilde strategisch eingesetzt, um die Gedanken und Erinnerungen sowohl von Verbündeten als auch von Feinden zu formen.

Bist du bereit, die Künste der Geistmagie zu erlernen? Wenn du die verborgenen Kräfte des Geistes entfesseln und Teil der Gilde der Lethe werden möchtest, poste dein Bewerbungsformular hier drunter und beweise, dass du das Zeug dazu hast, die geheimen Pfade der Gedankenmanipulation zu beschreiten

Adora

Magieeinheiten des obersten Magiers der Gilde der Lethe

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Oberster Magier / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Hochmagier / Klasse: / Frei

Magivasall:

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Magiritter / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Magiknecht / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Magiknecht / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Magiknecht / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Novize / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Novize / Klasse: / Frei

Magivasall:

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Magiritter / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Magiknecht / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Magiknecht / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Magiknecht / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Novize / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Novize / Klasse: / Frei